



---

**29 OCTUBRE**  
**DÍA MUNDIAL SIN JUEGO**

2019

UNIDAD DE PREVENCIÓN  
COMUNITARIA DE  
CONDUCTAS ADICTIVAS



## NO TE LA JUEGUES

Las máquinas tragaperras, las administraciones de lotería, quinielas, casinos y otros juegos de azar forman parte de nuestro entorno habitual, siendo además la progresión de apuestas on line muy significativa en los últimos años.

Deportistas con mucha proyección mediática participan en campañas publicitarias de poker y apuestas on line, numerosos equipos deportivos son esponsorizados por este tipo de empresas, que no tienen un objetivo lúdico sino económico.

Este tipo de publicidad es un reclamo efectivo entre la población en general, pero especialmente entre la juventud, asociando una actividad saludable como el deporte a la posibilidad de ganar dinero, supuestamente, con relativa facilidad. En el caso de las apuestas deportivas la ilusión de control incrementa la probabilidad de que se apueste.

Los juegos y apuestas on line hacen que se incremente la posibilidad de desarrollar un trastorno de juego patológico.



La accesibilidad/ disponibilidad, la inmediatez, la privacidad y la posibilidad de apostar pocas cantidades de dinero, incrementa el riesgo de desarrollar una adicción al juego.

Los chicos y chicas en edad pre y adolescente especialmente, son personas usuarias habituales de nuevas tecnologías, convirtiéndose en el sector de la población más vulnerable por sus características.

Si bien no puede decirse que todas las personas que juegan a juegos de azar tengan un problema si que puede afirmarse que existe la posibilidad de desarrollar una adicción al juego con más facilidad de lo que la mayoría de personas consideramos.

### **En la tipología de personas que juegan encontramos:**

Personas que juegan como una forma de socializar, aquellas que lo hacen profesionalmente, las que desarrollan un problema al invertir más dinero del necesario y las personas que tienen un problema por desarrollar una patología.



## ¿Qué características tiene el juego patológico?

Es un trastorno en que la persona se ve obligada, por una urgencia psicológicamente incontrolable, a jugar. Es un trastorno persistente y progresivo de la conducta que acaba en una dependencia emocional respecto del juego. Es un trastorno que llega a afectar negativamente a la vida personal, familiar y social.

## Algunas cuestiones importantes a considerar...

- Los juegos de azar son un negocio, aunque puedas ganar, cuanto más juegues mayor será la probabilidad de perder y más se enriquecen las empresas que los promueven.
- Los juegos de azar están regidos por la probabilidad, no hay un control del/la jugador/a, no depende de estrategias o habilidades.
- Los niños, niñas y adolescentes tienen fácil acceso y es muy importante supervisar la utilización de este tipo de páginas (casinos, tragaperras, poker, apuestas deportivas on line).



## Cuestionario breve de juego patológico (CBJP)

(Fernández-Montalvo, Echeburúa y Baéz, 1995)

- 1-. ¿Cree que tiene o ha tenido alguna vez problemas con el juego?
- 2-. ¿Se ha sentido culpable por jugar o por lo que le ocurre cuando juega?
- 3-. ¿Ha intentado alguna vez dejar de jugar y no ha sido capaz de ello?
- 4-. ¿Ha cogido alguna vez dinero de casa para jugar o pagar deudas?.

Respuesta: SI / No

*Con dos respuestas afirmativas hay sospecha de juego patológico. Normalmente utilizadas en entrevistas más generales para detectar problemas de juego.*

